

GUÍA DE INGRESO

NIVEL 00 — PREPARACIÓN DEL ASPIRANTE

PROGRAMA DE DESARROLLO DEL OPERADOR

Área de Entrenamiento: Ingreso

Código del documento: ING-N0-001

Nivel: Aspirante

Revisión: 1.0

Estado: Vigente

Aplicación: Ingreso

1. PROPÓSITO

Este documento reúne los pasos que todo aspirante debe completar antes de su primera sesión con la unidad.

Llegar con el juego, el modpack y la radio preparados permite que la primera sesión se dedique a operar y no a resolver problemas técnicos.

Al finalizar esta guía, el aspirante deberá tener:

- Arma 3 instalado en Steam;
 - el modpack DEVGRU T1 completo;
 - TeamSpeak 3 con el plugin de Task Force Arrowhead Radio activado;
 - acceso al Discord de la unidad.
-

2. JUEGO

Se requiere una copia legítima de Arma 3 en Steam.

No se requiere ningún DLC.

3. INSTALACIÓN DEL MODPACK

El modpack de la unidad se distribuye como un preset del launcher de Arma 3 llamado **DEVGRU T1**. Contiene 80 mods del Workshop de Steam. La lista completa está en la sección 7.

3.1. DESCARGA DEL PRESET

Descargue el archivo del preset desde la página **Estructura** del sitio web de la unidad, con el botón "Descargar preset", o desde la siguiente dirección:

devgrurp.org/assets/docs/Arma_3_Preset_DEVGRU_T1.html

3.2. IMPORTACIÓN

1. abra el launcher de Arma 3;
2. arrastre el archivo del preset a la ventana del launcher, o entre a MODS → PRESET (arriba a la derecha) → IMPORT y seleccione el archivo;
3. si faltan mods, acepte la suscripción que ofrece el launcher;
4. espere a que Steam termine de descargarlos.

Regla:

Instale el modpack con tiempo. Son 80 mods.

4. TEAMSPEAK 3 Y RADIO

La radio del juego es **Task Force Arrowhead Radio** (TFAR), que funciona sobre TeamSpeak 3.

4.1. VERSIÓN DE TEAMSPEAK

Instale TeamSpeak 3. Las versiones 5 y 6 no son compatibles con el plugin.

4.2. INSTALACIÓN DEL PLUGIN

1. con el modpack ya descargado, abra la carpeta del mod Task Force Arrowhead Radio;
2. entre a la subcarpeta teamspeak;
3. haga doble clic en el archivo .ts3_plugin;
4. en TeamSpeak, abra Herramientas → Opciones → Complementos y verifique que el plugin de Task Force Radio esté activado.

Carpeta habitual del mod en Steam:

steamapps\workshop\content\107410\894678801\teamspeak

5. PRESENTACIÓN EN DISCORD

Únase al Discord de la unidad y preséntese ante el mando. La selección se realiza por turnos, por lo que habrá una breve espera entre la entrevista y la primera sesión.

Las direcciones del servidor de TeamSpeak y del servidor de Arma 3 son privadas y se entregan por Discord.

Discord:

discord.gg/xbQSHgg9ft

6. PRIMERA SESIÓN

Antes de su primera sesión, el aspirante debe:

- leer el documento Comunicaciones Operativas (COM-N1-001);
- conectarse al TeamSpeak antes de la hora;
- entrar al servidor con el preset DEVGRU T1 cargado.

El horario de operaciones, con la equivalencia a la hora local, está publicado en la página **Doctrina** del sitio web.

PRINCIPIO

“La disciplina en comunicaciones se evalúa desde la primera sesión.”

7. LISTA DE MODS

Contenido del preset DEVGRU T1. Todos los mods se obtienen del Workshop de Steam.

- | | |
|----|--|
| 01 | CBA_A3 |
| 02 | ace |
| 03 | CUP Weapons |
| 04 | Zeus Enhanced |
| 05 | Speshal Core |
| 06 | Hatchet Interaction Framework - Stable Version |
| 07 | Dog |
| 08 | Advanced Equipment |
| 09 | CUP Units |
| 10 | Modular Cages & Armory |
| 11 | No Weapon Sway |
| 12 | CUP Terrains - Core |
| 13 | Sanagasta |
| 14 | Project Dynamic Blur |
| 15 | CES Resupply |
| 16 | Weather Plus |
-

17	Hatchet H-60 Pack - Stable Version
18	K9 Companion
19	FPV Drone Crocus
20	Armor Plates System
21	IEDD Notebook
22	Roots Cyber Warfare [Zeus and 3DEN]
23	Better CAS Environment (BCE)
24	KAT - Advanced Medical
25	A3 Thermal Improvement
26	ARES Military Roleplay Items (ARPI) Reupload
27	YouTube Player Music
28	CUP Vehicles
29	WBK Simple Blood
30	Advanced Vault System: Remastered
31	Unconscious Collision Disabler
32	BackpackOnChest - Redux
33	TSP Animate AIO (No Walking Animation) + Breach Rewrite
34	cTAB Advanced [BETA]
35	MRH Satellite
36	(vurtual's fork) Advanced Urban Rappelling
37	Pinned Down Combat Suppression
38	MRHMilSimTools
39	Advanced Remote Control
40	Melee - Rewrite
41	[1TRP-SOAR] Targeting Data Cartridge [Alpha Version]
42	Breach - Rewrite
43	LAMBS_Danger.fsm
44	Silent Players
45	Task Force Arrowhead Radio (BETA!!!)
46	Lightweight Suppression
47	dzn eXtended Pointer Interactions
48	Helmet on Ass - Helmet Slinging
49	DARKSHIFT
50	EW Drone Jammer
51	JCA - Infantry Arsenal
52	A3TI REAP-IR
53	TLB - Interactions
54	TLB - Keys
55	[OUTDATED] Apricot's MW NVG VFX 2.0.5
56	MapTools Remastered

57	ASCZ Heads
58	Tattoo Mod Pack
59	TPNVG - Legacy Version
60	Pinned Down: Cover and Concealment
61	Ruski's Realistic FOV
62	Realistic Physics Complete
63	Advanced Rappelling
64	Advanced Pickup Rope
65	Enable Composition Scripts
66	「RSS」 Immersive Hud
67	LAMBS Suppression
68	Project Zoom Correction
69	Sgt. Fuller's Global Hawk UAV
70	Reload While Aiming
71	Some Effects Rework: Impacts
72	Disable Chat
73	Milsim Structures
74	Modular Shoothouse Parts
75	3den Enhanced
76	PLP Markers
77	GX - Drones
78	USMC 2026 EQUIPMENT
79	Dual Arms - Two Primary Weapons
80	Navy Seals Insignias